



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ  
ΤΜΗΜΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΒΑΣΕΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

ΜΕΡΟΣ ΠΕΜΠΤΟ

Triggers, Stored procedures

Γιώργος Μαρκομανώλης

## Περιεχόμενα

Triggers-Ενημέρωση δεδομένων άλλων πινάκων .....	1
Ασφάλεια.....	2
Αλλαγή trigger.....	3
Διαγραφή trigger.....	3
Executable stored procedures.....	4
Selectable stored procedures.....	4
Δημιουργία stored procedure .....	4
Στοιχεία κεφαλής .....	4
Στοιχεία σώματος.....	5
Παραδείγματα .....	6

## Triggers

### Ενημέρωση δεδομένων άλλων πινάκων

Αν θέλουμε κατά την καταχώρηση ενός φοιτητή στον πίνακα *students*, τότε να καταχωρούνται αυτόματα σαν βαθμολογίες του στον πίνακα *grades* μηδέν, σε ένα trigger που λειτουργεί για καταχώρηση και ενημέρωση στοιχείων, τότε φτιάχνουμε την εξής trigger:

```
CREATE TRIGGER STUDENTS_BIU0 FOR STUDENTS  
ACTIVE BEFORE INSERT OR UPDATE POSITION 0  
AS  
declare variable mitroo integer;  
begin  
IF (INSERTING) then  
BEGIN  
mitroo=new.id;  
END  
insert into grades values (:mitroo, 111,0);  
end^
```

**Παρατήρηση:** Ο παραπάνω κώδικας δουλεύει σωστά όταν δημιουργείται την trigger από το πρόγραμμα **ib expert**.

**ΠΡΟΣΟΧΗ:** Βάζουμε : πριν από κάθε μεταβλητή όταν:

- Η μεταβλητή χρησιμοποιείται σε SQL ερώτημα.
- Η μεταβλητή παίρνει τιμή από εντολή του τύπου [FOR] SELECT ... INTO.

### **Εξήγηση της trigger:**

Το όνομα της trigger είναι **STUDENTS\_BIU0**, εφαρμόζεται στον πίνακα **STUDENTS**, ενεργοποιείται πριν την καταχώρηση και την ενημέρωση του πίνακα. Δηλώνουμε την μεταβλητή **mitroo** που είναι ακέραιος.

### Κύριο σώμα

Αν κάνουμε καταχώρηση δεδομένων τότε η μεταβλητή *mitroo* είναι ίση με τον καινούριο αριθμό μητρώου του φοιτητή που θέλουμε να καταχωρήσουμε. Τέλος κύριου σώματος.

Καταχώρηση στον πίνακα **grades** της μεταβλητής μητρώο, τον κωδικό 111 και τον βαθμό μηδέν.  
Τέλος.

Για exceptions θα μιλήσουμε αργότερα απλώς πρέπει να τις χρησιμοποιήσουμε για ένα παράδειγμα. Exceptions είναι τα μηνύματα σε περίπτωση που γίνουν κάποια λάθη στη βάση.

Έστω ότι θέλουμε να εμφανίζουμε ένα μήνυμα όταν προσπαθούμε να καταχωρήσουμε έναν φοιτητή στην βάση με αριθμό μητρώου που υπάρχει ήδη καταχωρημένο.

Δημιουργούμε ένα exception με το μήνυμα: Ο αριθμός μητρώου χρησιμοποιείται ήδη.

```
CREATE EXCEPTION ID_IS_IN_USE  
'Ο αριθμός μητρώου χρησιμοποιείται ήδη';
```

Έπειτα προσαρμόζουμε την exception στην παραπάνω trigger:

```
CREATE TRIGGER STUDENTS_BIU0 FOR STUDENTS  
ACTIVE BEFORE INSERT OR UPDATE POSITION 0  
AS  
declare variable mitroo integer;  
begin  
if (inserting) then  
begin  
if (exists(select 1 from students where id=new.id)) then  
exception ID_IS_IN_USE;  
else  
mitroo=new.id;  
end  
insert into grades values (:mitroo, 111,0);  
end^
```

Η εξήγηση είναι ίδια όπως πριν με την μόνη διαφορά ότι στο κύριο σώμα έχουμε μια εντολή **SELECT** που επιλέγουμε μόνο μια γραμμή αν υπάρχει φοιτητής με τον αριθμό μητρώου που προσπαθούμε να καταχωρήσουμε και αν υπάρχει, τότε εμφανίζεται το μήνυμα **Ο αριθμός μητρώου χρησιμοποιείται ήδη** και φυσικά τερματίζει η trigger.

### **Ασφάλεια**

Αν θέλουμε να ορίσουμε μόνο τον χρήστη John να καταχωρεί και να κάνει διαγραφή δεδομένων από τον πίνακα students, τότε:

Δημιουργούμε την exception

```
CREATE EXCEPTION NO_AUTHORITY  
'Δεν έχετε δικαιοδοσία';
```

Έπειτα φτιάχνουμε την trigger

```
CREATE TRIGGER STUDENTS_BID3 FOR STUDENTS
```

### ***ACTIVE BEFORE INSERT OR DELETE POSITION 3***

***AS***

***begin***

***if (current\_user <> 'John') then***

***exception no\_authority;***

***end^***

#### **Επεξήγηση:**

Το όνομα της trigger είναι ***STUDENTS\_BID3***, εφαρμόζεται στον πίνακα ***STUDENTS***, ενεργοποιείται πριν την καταχώρηση και την διαγραφή από τον πίνακα.

#### **Κύριο σώμα**

Αν ο χρήστης που είναι συνδεδεμένος δεν είναι ο John τότε εμφανίζεται το μήνυμα ***Δεν έχετε δικαιοδοσία***

Τέλος.

#### **Αλλαγή trigger**

Για να αλλάξουμε το περιεχόμενο μιας trigger, δίνουμε την εντολή:

**ALTER TRIGGER** όνομα\_trigger

και το περιεχόμενό της.

#### **Διαγραφή trigger**

**DROP TRIGGER** όνομα\_trigger;

## Stored Procedures

Μια αποθηκευμένη διαδικασία (stored procedure) είναι ένα πρόγραμμα γραμμένο σε PSQL και αποθηκευμένο σαν εκτελέσιμος κώδικας. Όταν μεταφραστεί μπορούμε να τον εκτελέσουμε από μια εφαρμογή ή από άλλο PSQL πρόγραμμα χρησιμοποιώντας EXECUTE PROCEDURE ή SELECT αναλόγως πως έχει δηλωθεί.

Οι αποθηκευμένες διαδικασίες δέχονται παραμέτρους εισόδου από εφαρμογές σαν στοιχεία και επιστρέφουν ένα σύνολο τιμών σαν αποτέλεσμα.

### Executable stored procedures

Οι διαδικασίες που καλούνται με EXECUTE PROCEDURE μπορούν να επιστρέψουν επιλεκτικά μια γραμμή. Χρησιμοποιούνται συνήθως για διαδικασίες εισαγωγής, ενημέρωσης και διαγραφής δεδομένων.

### Selectable stored procedures

Αυτές οι διαδικασίες επιστρέφουν αποτελέσματα πολλών γραμμών τα οποία εμφανίζονται με SELECT από τον εικονικό πίνακα.

### Δημιουργία stored procedure

Σύνταξη εντολής:

```
CREATE PROCEDURE όνομα  
[(λίστα παραμέτρων εισόδου)]  
[RETURNS (λίστα στοιχείων εξόδου)]  
AS  
<σώμα διαδικασίας>  
<σώμα διαδικασίας>=  
[DECLARE [VARIABLE] var data-type;  
BEGIN  
Εντολές  
END
```

### Στοιχεία κεφαλής

Στην κεφαλή συμπληρώνουμε:

- Το όνομα της αποθηκευμένης διαδικασίας που είναι μοναδικό για κάθε βάση
- Λίστα παραμέτρου εισόδου αν υπάρχει μαζί με τον τύπο δεδομένων τους.

```
CREATE PROCEDURE test  
(number1 integer, start_date date)
```

- Το όνομα κάθε στοιχείου πρέπει να είναι μοναδικό σε κάθε αποθηκευμένη διαδικασία.
- Η λίστα εξόδου αποτελείται από τα ονόματα των στοιχείων με τον τύπο δεδομένων τους μετά από την εντολή RETURNS.

```
CREATE PROCEDURE test  
(number1 integer, start_date date)  
RETURNS (number2 integer, name varchar(20))
```

- Η λέξη AS που απαιτείται πριν το κύριο σώμα της αποθηκευμένης διαδικασίας.

### Στοιχεία σώματος

- Δηλώνουμε όλες τις τοπικές μεταβλητές.

```
DECLARE VARIABLE number3 INTEGER DEFAULT 0;
```

- Ο κύριος κώδικας γράφεται μεταξύ του BEGIN και END.

Μεταξύ του BEGIN και END μπορούμε να έχουμε:

1. Εντολές που να αναθέτουν τιμές στις τοπικές μεταβλητές.
2. SELECT εντολές για να βρούμε τιμές από κάποιες στηλές και να καταχωρηθούν σε κάποιες μεταβλητές.
3. Βρόγχους όπως FOR SELECT...DO και WHILE...DO.
4. IF...THEN...ELSE.
5. EXECUTE PROCEDURE για να καλέσουμε άλλες procedures.
6. EXCEPTIONS.
7. WHEN εντολή για το χειρισμό συγκεκριμένων λαθών
8. POST\_EVENT εντολή για την προσθήκη μιας υπενθύμισης ενός γεγονότος.
9. SUSPEND για να σταματήσει η διαδικασία και να επιστραφούν οι τιμές.

Όταν δημιουργούμε μια stored procedure στο ib expert για να την εκτελέσετε πιάστε με το ποντίκι με το δεξί πλήκτρο πάνω στην διαδικασία και επιλέξτε Run Procedure.

### **Παράδειγμα**

Έστω ότι θέλουμε, να πληκτρολογούμε τον αριθμό μητρώου ενός φοιτητή και να εμφανίζεται ένα κείμενο με τον αριθμό των μαθημάτων που έχει περάσει.

Δημιουργούμε 4 exceptions για τα μηνύματα από 0 μαθήματα ως 3.

```
CREATE EXCEPTION 0_LESSONS  
'Έχει περάσει 0 μαθήματα';
```

```
CREATE EXCEPTION 1_LESSONS  
'Έχει περάσει 1 μάθημα';
```

```
CREATE EXCEPTION 2_LESSONS  
'Έχει περάσει 2 μαθήματα';
```

```
CREATE EXCEPTION 3_LESSONS  
'Έχει περάσει 3 μαθήματα';
```

Η διαδικασία είναι η ακόλουθη:

```
CREATE PROCEDURE NEW_PROCEDURE (  
    ID1 INTEGER)  
AS  
DECLARE VARIABLE lessons INTEGER;  
begin  
SELECT COUNT(GRAD) FROM grades2  
WHERE ID=:id1 AND GRAD>=5  
INTO :lessons;  
if (lessons=0) then  
exception 0_LESSONS;  
if (lessons=1) then  
exception 1_LESSONS;  
if (lessons=2) then  
exception 2_LESSONS;  
if (lessons=3) then  
exception 3_LESSONS;  
    suspend;  
end
```



### Επεξήγηση:

Αρχικά δημιουργούμε τα μηνύματα που εμφανίζονται αναλόγως τον αριθμό μαθημάτων που έχουν περάσει οι φοιτητές.

Έπειτα δημιουργούμε την stored procedure με το όνομα **NEW\_PROCEDURE** και δηλώνουμε ως μεταβλητές εισόδου την **IDI** που είναι ακέραιος. Δηλώνουμε την μεταβλητή **lessons** που είναι και αυτή ακέραιος.

### Κύριο σώμα

Εντολή **SELECT** η οποία βρίσκει τον αριθμό των μαθημάτων για ένα συγκεκριμένο αριθμό μητρώου για τα οποία έχει βαθμό από 5 και άνω και τον αποθηκεύει τον αριθμό στην μεταβλητή **lessons** και στην συνέχεια ελέγχουμε αναλόγως με τον αριθμό των μαθημάτων που έχει περάσει ο φοιτητής να βγαίνει το κατάλληλο μάθημα. Με την εντολή **suspend** σταματάει η διαδικασία και επιστρέφονται οι τιμές. Τέλος.

### Παράδειγμα

Έστω ότι θέλουμε να πληκτρολογούμε τον αριθμό μητρώου του φοιτητή. και να εμφανίζεται η βαθμολογία του σε κάθε μάθημα.

Δημιουργούμε την αποθηκευμένη διαδικασία:

```
CREATE PROCEDURE bathmoi (  
    IDN INTEGER)  
RETURNS (  
    mathimata INTEGER,  
    bathmoi INTEGER)  
AS  
begin  
FOR SELECT code,grade  
FROM grades  
where ID=:idn  
INTO :mathimata, :bathmoi  
DO  
SUSPEND;  
End
```

### Επεξήγηση:

Δημιουργούμε μια stored procedure με το όνομα **bathmoi**, μεταβλητή εισόδου **IDN** ακέραιος και μεταβλητές που επιστρέφονται από την διαδικασία οι **mathimata, bathmoi** που είναι ακέραιες και οι δύο.

## Κύριο σώμα

Εντολή **SELECT** που επαναλαμβάνεται και επιλέγει τον κωδικό του μαθήματος και τον βαθμό αντίστοιχα από τον πίνακα με τις βαθμολογίες για συγκεκριμένο αριθμό μητρώου και τα αποθηκεύει στις μεταβλητές *mathimata*, *bathmoi*

DO (κάνει)

Suspend και επιστρέφονται οι τιμές κάθε φορά που γίνεται loop.

Τέλος.

## Εμφάνιση των βαθμών σε μια συμβολοσειρά

```
CREATE PROCEDURE BATH (  
  QW VARCHAR(40),  
  ER VARCHAR(40))  
RETURNS (  
  LINE VARCHAR(1000))  
AS  
DECLARE VARIABLE ONE_LINE SMALLINT;  
DECLARE VARIABLE STOP_ME SMALLINT;  
begin  
LINE="";  
STOP_ME=1;  
FOR EXECUTE statement 'SELECT '||QW||' FROM '||ER  
INTO:ONE_LINE  
DO BEGIN  
IF(STOP_ME>2) THEN  
SUSPEND;  
EXIT;  
IF(ONE_LINE IS NOT NULL) THEN  
LINE=LINE||ONE_LINE||";  
STOP_ME=STOP_ME+1;  
END  
  suspend;  
end
```

## Επεξήγηση:

Δημιουργούμε διαδικασία με το όνομα **BATH** και δηλώνουμε ως μεταβλητές εισόδου τις **QW** και **ER** που είναι συμβολοσειρές μεταβλητού μήκους 40 χαρακτήρων. Η διαδικασία επιστρέφει την μεταβλητή **LINE** που είναι συμβολοσειρά μεταβλητού μήκους 1000 χαρακτήρων. Δηλώνουμε τις μεταβλητές **ONE\_LINE** και **STOP\_ME** σαν μικρός ακέραιος.

## Κύριο σώμα

Θέτουμε αρχικές τιμές στο *LINE* την κενή συμβολοσειρά '' και στην *STOP\_ME* το 1.  
Αρχίζει ένας βρόγχος που επαναλαμβάνει την εντολή *SELECT* και αποθηκεύει αυτό που βρίσκει στην μεταβλητή *ONE\_LINE*.

Επαναλαμβάνεται η διαδικασία:

Έλεγχος αν η τιμή της *STOP\_ME* είναι μεγαλύτερη της 2, τότε

Επιστρέφει τα αποτελέσματα και σταματάει την διαδικασία.

Αν η μεταβλητή *ONE\_LINE* δεν είναι κενή, τότε

Θέτουμε την *LINE* ίση με την ένωση της μεταβλητής *LINE* και *ONE\_LINE* και αυξάνουμε την *STOP\_ME* κατά ένα.

Τέλος κύριου σώματος.

Επιστροφή αποτελεσμάτων.

Τέλος.